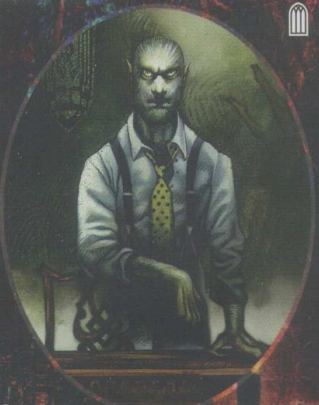


Hartmut Stover



3

Sabbat. Archevêque de Berlin : Tout vampire exprimant des voix ou bulletins contre un référendum que Hartmut appelle brûle 1 point de sang après dépouillement. Vous pouvez brûler l'Avantage durant votre phase de défausse pour gagner 1 point de réserve.

10

Illus. Alejandro Colucci © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Ingrid Rossler



2

Camarilla. Prince de Genève : Si Ingrid est disponible au début de votre phase d'influence, vous recevez +2 transferts.

9

Illus. Ren Spencer © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Mark Decker



3

Camarilla. Prince de Milwaukee : Mark reçoit +1 en force supplémentaire en combat contre un loup-garou. +1 en force.

8

Illus. Ginés Quíñero © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Stanislava



2

Camarilla. Cercle intérieur Gangrel : Les compagnons employés par les serveurs opposés à Stanislava en combat perdent leurs aptitudes. Les alliés ne peuvent pas la bloquer. +2 en morsure.

11

Illus. Max Shade Fellwalker © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Xaviar



3

Camarilla. Justicar Gangrel : Vous pouvez redresser Xaviar après qu'un référendum qu'il appelle est passé.

10

Illus. Carmen Cornet © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Una



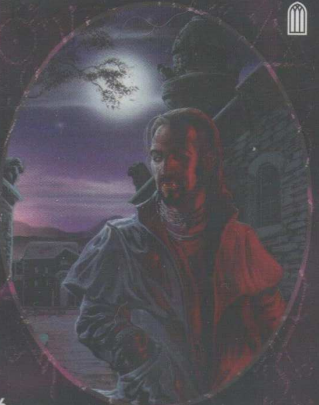
3

Sabbat. Archevêque de Dublin : Les cartes de combat qui requièrent Force d'âme coûtent 1 point de sang de moins à Una.

9

Illus. Christopher Shy © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Grimgroth



6

Camarilla : Tant que Grimgroth est disponible, les alliés mage coûtent 2 points de réserve de moins à recruter aux Tremères que vous contrôlez. +2 en morsure.

10

Illus. Edward Beard, Jr. © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Ascension des ancillas
Ancilla Empowerment



Si le référendum passe, chaque Mathusalem brûle 1 point de réserve pour chaque serviteur sous son contrôle.

Illus. William O'Connor © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Autoroute de l'information
Information Highway



Lieu unique.
+2 transferts.

Illus. Melissa Uran © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Bannissement
Banishment

 
ACTION POLITIQUE
1 voix



Choisissez un vampire plus jeune et disponible. Si le référendum passe, le vampire choisi est déplacé vers la région incontrôlée (rompant tous les effets de contrôle temporaire) ; toutes cartes et compteurs sur le vampire choisi restent avec lui mais sont hors du jeu tant que le vampire choisi reste incontrôlé.

Illus. Steve Casper © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Changement de parité
Parity Shift

 
ACTION POLITIQUE
1 voix



Requiert un prince ou justicar.
Choisissez un Mathusalem qui a plus de points de réserve que vous et allouez 3 points de sa réserve entre 1 et plus parmi les autres Mathusalems (vous compris). Si le référendum passe, le Mathusalem choisi perd ces points de réserve et ceux-ci sont alloués comme choisi.

Illus. Mark Kelly © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Changement rapide
Rapid Change

 
MODIFICATEUR
COMBAT



  +1 en discrétion.
  **Frapper : fin de combat.**

Notre nature est dans le mouvement, le repos entier est la mort.
Blaise Pascal, Pensées

Illus. Craig Maher © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Conflit sur le bétail
Kine Resources Contested

 
ACTION POLITIQUE
1 voix



Allouez 4 points entre deux Mathusalems ou plus. Si le référendum passe, chaque Mathusalem brûle 1 point de réserve pour chaque point alloué.

Illus. Brian LeBlanc © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Deflexion
Deflection


REACTION



Seulement utilisable si un serviteur est en train de vous mordre, après avoir renoncé à bloquer.
 Inclinez ce vampire qui réagit. Redirigez la morsure vers un autre Mathusalem autre que le contrôleur du serviteur qui agit (ce Mathusalem peut tenter de bloquer).
 Comme ci-dessus, mais n'inclinez pas ce vampire.

Illus. Ginek Quinoneiro © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Deuxième Tradition : le Domaine
Second Tradition: Domain


REACTION



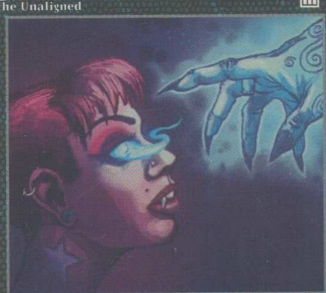
Requiert un prince ou justicar.
+2 en interception. Utilisable également par un prince ou justicar incline, même si de l'interception n'est pas encore nécessaire, pour brûler 1 point de sang pour se redresser et tenter de bloquer avec +2 en interception.

Nul ne peut mettre en doute ta parole en ton domaine.

Illus. Dujew Talon © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Diriger les indécis
Govern the Unaligned


ACTION

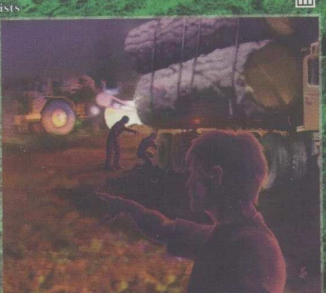


  Mordre à +2 en morsure.
 **Action à +1 en discrétion.**
Ajouter 3 points de sang à un vampire plus jeune dans votre région incontrôlée.

Illus. Carmen Cornet © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Écoterroristes
Ecoterrorists


MAÎTRE



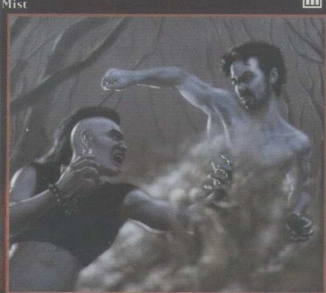
Lieu unique.
Vous pouvez l'incliner durant votre phase d'influence pour ajouter 1 point de sang à un Gangrel dans votre région incontrôlée.

... de nos jours, vous pouvez assassiner la terre par profit personnel. Vous pouvez laisser le cadavre à la vue de tous et personne n'appelle les flics.
Paul Brooks, À la recherche de la nature sauvage.

Illus. Joel Biske © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Forme de brume
Form of Mist


COMBAT



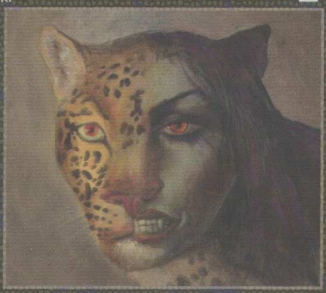
 Frapper : esquiver.
 **Frapper : fin de combat.** Si ce vampire agit et si l'action a été bloquée, il peut brûler 1 point de sang après la fin du combat pour continuer l'action avec +1 en discrétion comme si elle n'avait pas été bloquée, même si de la discrétion n'est pas encore nécessaire. Un vampire ne peut en jouer qu'un seul exemplaire au niveau supérieur par action.

Et pourtant je suis et je vis — ballotté, vaporeux.
John Clare, Je suis

Illus. Ginek Quinoneiro © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Fusion avec la bête
Beast Meld

MODIFICATEUR



+1 en discrétion. Si ce vampire est bloqué, il peut prévenir 1 point de dégâts lors du combat résultant.

◆ **Seulement utilisable lors de l'annonce d'une action qui n'est pas une morsure. Les vampires ne peuvent pas bloquer cette action.**

2

Illus. Brian LeBlanc © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Fusion avec la terre
Earth Meld

COMBAT



☐ **Frapper : fin de combat.**

◆ **Comme ci-dessus et redressez ce vampire avant la fin du combat.**

À travers l'épaisseur de la terre et du roc,
À travers les amas confus de votre cendre.
Charles Baudelaire, *L'Imprévu*

Illus. Ron Spencer © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Indiscrétions des nouveaux-nés
Neonate Breach

ACTION POLITIQUE
1 voix



Choisissez un Mathusalem ou plus. Si le référendum passe, chaque Mathusalem choisi brûle 1 point de réserve, plus 3 points de réserve supplémentaires s'il contrôle un vampire disponible de capacité 4 ou moins.

Illus. Jeremy McHugh © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Influence antique
Ancient Influence

ACTION POLITIQUE
1 voix



Pas plus d'un seul exemplaire ne peut être joué ou appelé par partie.

Si le référendum passe, chaque Mathusalem peut choisir un vampire disponible sous son contrôle ; chaque Mathusalem gagne autant de points de réserve que la capacité du vampire de son choix, puis brûle 5 points de réserve.

Illus. Pete Venters © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

La cabale
The Coven

MAÎTRE



Unique. Triviale.

Mettez cette carte en jeu. Vous pouvez l'incliner pour ajouter 2 points de sang à un vampire disponible que vous contrôlez.

Durant votre phase de défausse, votre prédateur prend le contrôle de cette carte.

Illus. Brian LeBlanc © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Mainmise politique
Political Stranglehold

ACTION POLITIQUE
1 voix



Pas plus d'un seul exemplaire ne peut être joué ou appelé par partie.

Si le référendum passe, chaque Mathusalem gagne 3 points de réserve pour chaque vampire sous son contrôle de capacité 8 ou plus.

Illus. Brian Ashmore © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Maîtrise de la terre
Earth Control

MODIFICATEUR



☐ +1 en discrétion.

◆ **+2 en discrétion.**

Ce qui est issu de la terre rentre dans la terre.
Marc-Aurèle, *Pensées*

1

Illus. Jeff Menges © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Marche forcée
Forced March

MODIFICATEUR



Un vampire ne peut en jouer qu'un seul exemplaire par tour.

☐ **Seulement utilisable après résolution d'une action réussie. Redressez ce vampire.**

◆ **+1 en discrétion. Après résolution de l'action, si l'action a été réussie, ce vampire peut brûler 1 point de sang pour se redresser.**

Illus. Steve Ellis © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Monastère des ombres
Monastery of Shadows

MAÎTRE



Lieu unique.

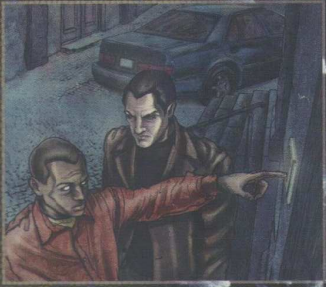
+1 en taille de main. Vous pouvez l'incliner pour donner +1 en discrétion à un vampire de capacité 8 ou plus.

3

Illus. Brian LeBlanc © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Murmure de la fausse volonté
Murmur of the False Will

MODIFICATEUR
REACTION

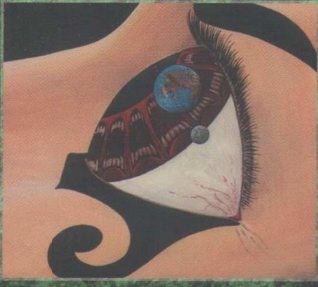


Seulement utilisable lors d'une action de morsure. +1 en morsure (limité).
Seulement utilisable si un vampire plus jeune est en train de vous mordre, après avoir renoncé à bloquer. Inclinez ce vampire qui réagit. Redirigez la morsure vers un autre Mathusalem autre que le contrôleur du vampire qui agit (ce Mathusalem peut tenter de bloquer).

Illus. Jim Di Bartolo © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Peur de Mekhet
Fear of Mekhet

MAÎTRE



Mettez cette carte sur un justicier ou membre du Cercle intérieur disponible et inclinez-le. Durant la phase de redressement de ce vampire, il brûle 5 points de sang. S'il ne peut pas brûler ces points de sang, il est brûlé ; sinon, son contrôleur déplace cette carte vers un autre justicier ou membre du Cercle intérieur, ou brûle cette carte s'il n'y en a pas d'autre.

Illus. Pete Venters © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Pion d'Enkil
Enkil Cog

MODIFICATEUR



Unique. Requiert un vampire de capacité 10 ou plus. Seulement utilisable après résolution d'une morsure réussie contre votre proie. Mettez cette carte sur ce vampire. Ce vampire reçoit +1 en morsure. Durant la phase de serviteur de n'importe quel Mathusalem, ce vampire peut incliner cette carte pour entreprendre une action.

Illus. Marian Churchland © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Présage de destruction
Foreshadowing Destruction

MODIFICATEUR



Seulement utilisable lors d'une action de morsure.
+1 en morsure (limité).
+3 en morsure si le Mathusalem ciblé a 9 points de réserve ou moins (limité).

Illus. Javier Santos © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Pulsion monstrueuse
Freak Drive

MODIFICATEUR



Seulement utilisable après résolution de l'action.
Seulement utilisable si l'action a été réussie. Redressez ce vampire.
Seulement utilisable si l'action a été bloquée. Redressez ce vampire.

Illus. Ken Meyer, Jr. © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Rènes du pouvoir
Reins of Power

ACTION POLITIQUE
VOIX



Pas plus d'un seul exemplaire ne peut être joué ou appelé par partie. Si le référendum passe, chaque Mathusalem peut choisir un vampire disponible sous son contrôle. Chaque Mathusalem gagne 6 points de réserve, puis brûle autant de points de réserve que la capacité du vampire choisi par son prédateur.

Illus. Christopher Shy © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Rêves du sphinx
Dreams of the Sphinx

MAÎTRE



Unique.
Mettez cette carte en jeu. Vous pouvez l'incliner et lui ajouter 1 compteur pour, au choix : recevoir +2 en taille de main jusqu'à la fin de ce tour ; ou gagner 1 point de réserve durant votre phase de redressement si vous avez l'Avantage ; ou ajouter 1 point de sang à un vampire dans votre région incontrôlée. Brûlez cette carte si elle a 3 compteurs.

Illus. Sandra Everingham © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Sang de géant
Giant's Blood

MAÎTRE

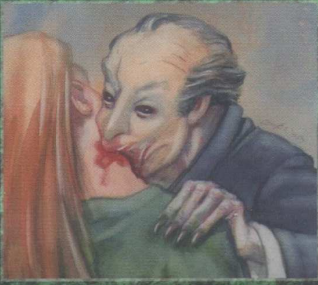


Pas plus d'un seul exemplaire ne peut être joué par partie.
Remplissez un vampire avec du sang de la banque de sang.

Illus. Richard Thomas © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Serf
Vilein

MAÎTRE



Triviale.
Mettez cette carte sur un vampire que vous contrôlez quel que soit son nombre de points de sang et déplacez de 2 à 5 points de sang de ce vampire vers votre réserve. Drainer le serviteur vous coûte 1 point de réserve de plus. Serf coûte 1 point de réserve de plus à jouer sur ce vampire.

Illus. Vince Locke © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Soulèvement d'anarchistes
Anarchist Uprising

MAÎTRE

ACTION POLITIQUE
1 voix



Si le référendum passe, chaque Mathusalem brûle 1 point de réserve pour chaque serviteur sous son contrôle.

Nous sommes tous frères d'oppression, et aujourd'hui les frères d'oppression sont associés aux autres tout autour du monde.
Malcolm X.

Illus. Scott Fischer © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Subversion de la Pentex
Pentex Subversion

MAÎTRE



Unique.
Mettez cette carte sur un serviteur disponible. Ce serviteur ne peut pas bloquer. N'importe quel autre serviteur peut brûler cette carte en action ①.

Illus. Riccardo Fabiani © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Sur le qui-vive
On the Qui Vive

REACTION



Seulement utilisable par un serviteur incliné. Un serviteur ne peut en jouer qu'un seul exemplaire entre chacune de ses phases de redressement.

Ce serviteur se réveille (il n'a pas besoin d'être redressé pour jouer des cartes de réaction et tenter de bloquer jusqu'à la fin de l'action). Si ce serviteur est un allié, il ne se redresse pas normalement durant sa prochaine phase de redressement.

Illus. David Gray © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Theâtre d'Ennoia
Ennoia's Theater

MAÎTRE



Lieu unique.
Vous pouvez l'incliner pour recevoir +1 en taille de main ce tour-ci. Vous pouvez l'incliner durant votre phase d'influence pour recevoir +1 transfert.

Illus. Javier Santos © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Transformation instantanée
Instantaneous Transformation

MODIFICATEUR



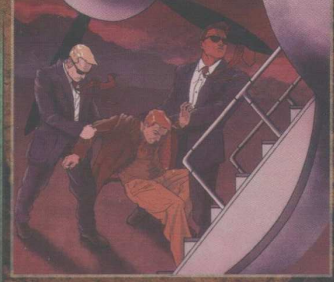
⚡ +1 en discrétion.

① ① **Seulement utilisable après résolution d'une action réussie. Redressez ce vampire. Un vampire ne peut en jouer qu'un seul exemplaire au niveau supérieur par tour.**

Illus. Riccardo Fabiani © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Vacances permanentes
Permanent Vacation

ACTION POLITIQUE
1 voix



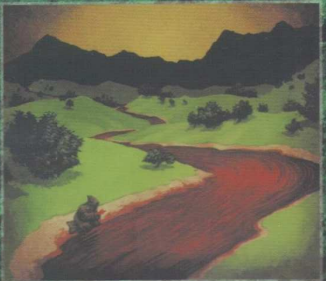
Choisissez un allié disponible. Si le référendum passe, l'allié choisi est retiré de la partie.

En un mot, il disparut et on ne le revit jamais.
C. M. Wieland, Musarion

Illus. Jim W. Bartolo © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Vallée de Zillah
Zillah's Valley

MAÎTRE



Ajoutez 4 points de sang à un vampire de capacité 8 ou plus dans votre région incontrôlée.

Et chaque nuit, trois nuits durant, Zillah s'abreuve du sang de son Sire, bien qu'elle l'ignorât. La troisième nuit, Cain annonça qu'il allait épouser Zillah, la plus douce de ses Infantes, et elle accepta.
Le Livre de Nod

Illus. Steve Prescott © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Voies détournées
Backways

MAÎTRE



Lieu unique.
Vous pouvez l'incliner pour donner +1 en discrétion à un Gangrel que vous contrôlez.

Illus. Mike Chaney © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Alamut

MAÎTRE

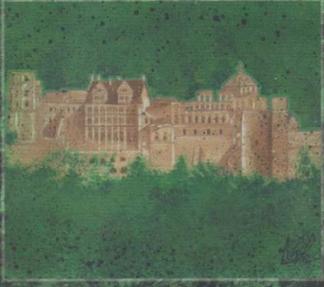


Lieu unique.
Après qu'un Assamite que vous contrôlez mord avec succès un Mathusalem, mettez les points de réserve perdus par ce Mathusalem sur cette carte. Brûlez X points de sang de cette carte durant l'étape de vote d'une action politique pour donner +X voix à un vampire que vous contrôlez.

Illus. Pat Morrissey © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Chateau de Heidelberg, Allemagne
Heidelberg Castle, Germany

MAÎTRE



Lieu unique.
Vous pouvez l'incliner pour déplacer des points de sang, des équipements et/ou des compagnons entre deux vampires disponibles que vous contrôlez. Non utilisable lors d'une action.

*La nuit. La pluie. Un ciel blafard que déchiquette
De flèches et de tours à jour la silhouette
D'une ville gothique éteinte au lointain gris.*
Paul Verlaine, *Effet de nuit*

Illus. L. A. Williams © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Esclave de sang de la Camarilla
Camarilla Vampiric Slave

ACTION
DÉFENSE



Compagnon avec 1 point de vie.
Ce vampire reçoit +1 capacité.
Durant sa phase de maître, il peut choisir une Discipline au niveau inférieur qu'il possède et reçoit la Discipline choisie au niveau supérieur jusqu'à sa prochaine phase de maître.

Illus. Caimen Corne © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Faveur à vie
Life Boon

MAÎTRE



Hors-tour. Faveur.
Donnez des points de réserve à un Mathusalem qui n'a plus de points de réserve pour le garder en jeu et mettre cette carte en jeu. Durant chacune de ses phases de redressement, vous pouvez voler 1 point de réserve de ce Mathusalem. Vous gagnez tout point de victoire que ce Mathusalem devrait gagner à sa place, jusqu'à ce que vous soyez éliminé ou jusqu'à ce que vous ayez gagné 1 point de victoire grâce à cette carte. Brûlez cette carte après que vous ayez gagné 1 point de victoire grâce à cette carte.

Illus. Kaja Foglio © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Fémur de Toomler
Femur of Toomler

ACTION
ÉQUIPEMENT



Arme de mêlée unique.
Frapper : force +1 points de dégâts aggravés.
*C'est avec cet os que nous avons détruit l'un des fondateurs
Tremere, je vous invite donc à le traiter avec un peu plus de respect.*
Meshenka, Tzimisce

Illus. Mark Tedin © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Forme de corruption
Form of Corruption

ACTION

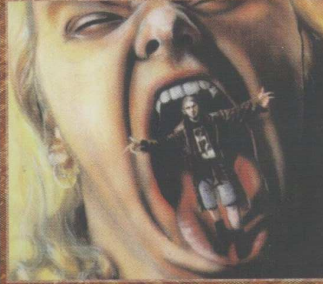


☑ Mettez cette carte en jeu. Si votre proie reçoit à nouveau l'Avantage, ajoutez 1 compteur à cette carte. Si le nombre de compteurs sur cette carte égale ou dépasse la quantité de points de sang sur un vampire contrôlé par votre proie durant votre phase de maître, vous pouvez brûler cette carte pour voler ce vampire. Un Mathusalem ne peut en avoir qu'un seul exemplaire.
♦ Comme ci-dessus et votre proie brûle 1 point de réserve après que vous brûlez cette carte.

Illus. Richard Thomas © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Homoncule
Homunculus

ACTION
EMPLOI



Compagnon avec 1 point de vie.
☑ Durant la phase de redressement de n'importe quel Mathusalem, ce vampire peut brûler 1 point de sang pour se redresser.
♦ Comme ci-dessus, mais ce compagnon a 2 points de vie.
*Un tas d'os dans un sac de peau, un ballon dégonflé ; un paquet ignoble.
Ronald Chetwynd-Hayes, En quête de quelque chose à sucer*

Illus. Bryan Wachwitz © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Inhumation
Entombment

COMBAT



☑ Frapper : brûler l'allié opposé.
♦ Frapper : envoyer le vampire opposé en torpeur.
*— Mon âme est un tombeau que,
mauvais cénobite,
Depuis l'éternité je parcours et j'habite.*
Charles Baudelaire, *Le Mauvais Moine*

Illus. L. A. Williams © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

La citadelle d'Ankara, Turquie
The Ankara Citadel, Turkey

ACTION
ÉQUIPEMENT



Tant qu'elle est en jeu, cette carte d'équipement représente un lieu et ne compte pas comme équipement.
Unique.
Les cartes qui ne sont pas des modificateurs d'action coûtent moitié moins de points de sang à jouer, arrondie à l'inférieur (les multiplications et divisions s'appliquent en premier, suivies par les additions et soustractions).

Illus. Brian LeBlanc © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

La tronçonneuse de Talbot
Talbot's Chainsaw

ACTION
ÉQUIPEMENT



Arme unique.
Frapper : 3 points de dégâts. Si son possesseur est disponible durant votre phase de redressement, cette arme inflige 3 points de dégâts qui ne peuvent être prévenus à un serviteur disponible que vous contrôlez. Son possesseur ne peut pas chasser. Son possesseur peut entrer en combat contre un serviteur en action ☑ à +1 en discrétion. Son possesseur reçoit 1 poursuite (obligatoire), seulement utilisable pour continuer le combat durant le premier round et peut prévenir 1 point de dégâts lors de chaque combat.

Illus. Jim Nelson © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Le fragment de Sargon
The Sargon Fragment



Unique.
Ce vampire reçoit le niveau supérieur de Nécromancie $\diamond$. Ce vampire peut déplacer une carte de bibliothèque de votre tas de cendres vers votre main en action qui coûte 1 point de sang (ajuster la main).

Illus. Jim Nelson © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Le sceau du roi Saül
The Signet of King Saul



Unique.
Les vampires de capacité 8 ou plus ne peuvent pas bloquer son possesseur.

Illus. Michiel Astrachan © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Main de Conrad
Hand of Conrad



Unique.
Ce vampire reçoit le niveau supérieur de Puissance $\diamond$. Ce vampire peut déplacer un vampire de votre tas de cendres vers votre région incontrôlée en action.

Illus. L.A. Williams © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Main de Rutor
Rutor's Hand



Action à +1 en discrétion.
Mettez cette carte sur ce vampire et ce vampire subit 1 point de dégâts aggravés environnementaux qui ne peuvent être prévenus. À partir de votre prochain tour, ce vampire peut se redresser durant votre phase de serviteur. Un vampire ne peut en avoir qu'un seul exemplaire.
Comme ci-dessus et ce vampire peut brûler 3 points de sang pour être immunisé à ces dégâts aggravés.

Illus. Stuart Beel © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Sombre métamorphose
Black Metamorphosis



Action à +1 en discrétion.
Mettez cette carte sur ce vampire. Ce vampire reçoit 1 frappe additionnelle optionnelle (limitée) lors de chaque round. Un vampire ne peut en avoir qu'un seul exemplaire.
Comme ci-dessus et ce vampire reçoit 1 poursuite optionnelle lors de chaque combat.

Illus. Mike Danza © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Tours de Khobar, al-Khubar
Khobar Towers, Al-Khubar



Lieu unique.
Vous pouvez l'incliner durant votre phase de redressement pour retirer un serviteur disponible que vous contrôlez de la partie et gagner X points de réserve, où X est la capacité de ce vampire ou le coût en points de sang ou en points de réserve de cet allié.

Illus. Michael Gaydos © 2020 Paradox Interactive AB (publ)

Vampire légendaire
Legendary Vampire



Unique.
Mettez cette carte sur un vampire de capacité 7 ou plus qui est entré dans votre région disponible lors de votre dernière phase d'influence. Ce vampire reçoit +2 en morsure et +2 voix. N'importe quel vampire peut appeler un référendum pour brûler cette carte en action politique à +1 en discrétion.

Illus. Pete Venters © 2020 Paradox Interactive AB (publ)